
Środa, 24.06.2020 r.

Temat: **Czym są systemy zarządzania treścią?**

Otwórz podręcznik na stronie 222. <https://ebook.migra.pl/dlaucznia.php?book=68>

Przeczytaj podpunkt 3 z tego tematu a następnie wykonaj ćwiczenia które się tam znajdują.

Środa, 10.06.2020 r.

Temat: **Tworzenie prostych blogów.**

Otwórz podręcznik na stronie 221. <https://ebook.migra.pl/dlaucznia.php?book=68>

Przeczytaj podpunkt 1 oraz 2 tego tematu a następnie wykonaj ćwiczenie 1 strona 222.

Środa, 03.06.2020 r.

Temat: **Tworzymy stronę internetową.**

Otwórz podręcznik <https://ebook.migra.pl/dlaucznia.php?book=68> na stronie 213.

Przeczytaj podpunkt 4 Tworzymy stronę internetową „Podróże po stolicach Europy”.

Wykonaj ćwiczenie 2 i 3/213, 4/215, 5 i 6/216 oraz 7 i 8/217. Na stronie 218 są rysunki które pokazują realizację tych ćwiczeń...

Środa, 27.05.2020 r.

Temat: **Narzędzia do tworzenia stron internetowych.**

Otwórz podręcznik na stronie 210. Przeczytaj trzy pierwsze podpunkty z tego tematu:

1. Narzędzia do tworzenia stron internetowych.
2. Ogólne zasady projektowania stron internetowych.
3. Kod źródłowy strony internetowej.

Wykonaj ćwiczenie 1/211 oraz odpowiedz na „Pytania i polecenia” od 1 do 5 ze strony 219 w podręczniku.

Środa, 20.05.2020 r.

Temat: **Zastosowanie arkusza kalkulacyjnego.**

Otwórz stronę 199 w podręczniku do Informatyki

>>> <https://ebook.migra.pl/dlaucznia.php?book=68>

Znajduje się tam bowiem temat naszej lekcji. Następnie wykonaj ćw.: 1, 2 i 3 ze strony 200. Wyślij mi rozwiązane ćwiczenia na pocztę albo Messengera, ponieważ jest to praca na OCENĘ.

Plik do ćwiczenia 1 możesz pobrać ze

strony>>> <https://dlaucznia.migra.pl/teraz-bajty.-informatyka-dla-szkoly-podstawowej.-klasa-vi-ii/praca-samodzielna/>

Środa, 13.05.2020 r.

Temat: **Tworzenie wykresu na podstawie kilku serii danych.**

Wejdź na

stronę>>> <https://epodreczniki.pl/a/tworzenie-wykresu-na-podstawie-kilku-serii-danych/D19ipMi3C>

Następnie wykonaj (z tej strony) ćwiczenie 9, 10 i 11.

Środa, 06.05.2020 r.

Temat: **Przedstawianie danych w postaci wykresu.**

- Wejdź na
stronę>>> <https://epodreczniki.pl/a/tworzenie-wykresu-na-podstawie-kilku-serii-danych/D19ipMi3C>

Następnie wykonaj (z tej strony) ćwiczenie 1, 2 i 3.

Środa, 29.04.2020 r.

Temat: **Więcej o pracy w arkuszu kalkulacyjnym- adresowanie mieszane.**

Zastanów się czy pamiętasz jak w arkuszu kalkulacyjnym tworzy się formuły? Na czym polega adresowanie względne? Kiedy stosujemy adres bezwzględny?

Jeśli pamiętasz to bardzo dobrze, jeśli nie to sprawdź

- Kliknij>>> <http://www.kursexcel.net/2009/06/adresowanie-wzgleadne-i-bezwzgleadne.htm>

Następnie obejrzyj film dotyczący dzisiejszego tematu lekcji

- Kliknij>>> <https://www.youtube.com/watch?v=0ndV0f3FKDg>

PODSUMUJMY:

- Excel rozróżnia 3 sposoby adresowania komórek:
- Adresowanie względne, np. A1
- Adresowanie bezwzględne, np. \$A\$1
- Adresowanie mieszane, np. \$A1, lub A\$1

Zadanie: Stosując adresowanie mieszane przygotuj „tabliczkę mnożenia” do 1-20. Arkusz zapisz jako tabliczka i wyślij do mnie, bo jest to praca na ocenę.

Środa, 22.04.2020 r.

Temat: **Nagranie zawartości ekranu.**

- Kliknij>>> <https://www.youtube.com/watch?v=A5Q08gN1YD8>

Aby wstawić na slajd prezentacji nagranie zawartości ekranu, należy:

-otworzyć plik, np. z programem w języku Scratch,

-nie zamykając okna programu Scratch, przejść do okna programu PowerPoint i uaktywnić slajd, do którego chcemy dodać film,

- na karcie Wstawianie z grupy Multimedia wybrać opcję Nagranie zawartości ekranu.

-w wyświetlonym na ekranie menu kliknąć przycisk Zaznacz obszar i zaznaczyć fragment ekranu, następnie kliknąć przycisk Nagraj,

-nacisnąć kombinację klawiszy (Logo systemu Windows)+shift+Q, aby zakończyć nagrywanie- komputer automatycznie umieści film na aktualnym slajdzie.

Zadanie: Utwórz nową prezentację.

Stwórz 1 slajd. Na slajdzie tytułowym umieść napisy: PROGRAMOWANIE. Dlaczego warto poznać tajniki programowania? Dobierz i wklej parę zdjęć. Stwórz drugi slajd z napisem: Przykładowy program w języku Scratch. Dodaj do tego slajdu nagranie zawartości ekranu, np. grę utworzoną w języku Scratch. Aby podczas pokazu film został odtworzony na pełnym ekranie, należy kliknąć film na slajdzie i na karcie Odtwarzanie wybrać opcję Odtwórz na pełnym ekranie.

Środa, 15.04.2020 r.

Temat: ***Podstawowy montaż filmu w programie Windows Movie Maker.***

- Zapoznaj się z materiałem: https://www.youtube.com/watch?v=1iSBTR7Op_Q

Aby utworzyć projekt filmu w programie Movie Maker, należy:

-przygotować materiały źródłowe (pliki wideo, zdjęcia, grafikę),

-dodać wybrane pliki do projektu,

-dopracować film, m.in. przyciąć klip wideo, podzielić klip wideo na mniejsze części i zmienić ich kolejność, zmniejszyć lub zwiększyć szybkość,

-dodać ścieżkę dźwiękową; można dodać również inne efekty specjalne,

-dodać tytuł, opisy do dowolnego fragmentu filmu,

-zapisać film w pliku.

Wykonaj zadanie: Uruchom program Movie Maker. Nagraj film na dowolny temat i opracuj według własnego pomysłu.

WIOSENNA PRZERWA ŚWIĄTECZNA od 9 do 14 kwietnia 2020 r.

Środa, 08.04.2020 r.

Temat: ***Dodawanie do prezentacji plików audio.***

- Kliknij>>> <https://epodreczniki.pl/a/wstawianie-plikow-audio-do-prezentacji/D9CF9IXtK>

Zadanie: Wykonaj prezentację multimedialną „Walory turystyczne twojej ulubionej miejscowości”. Ma to być prezentacja w formie albumu fotograficznego- dużo zdjęć, mało tekstu. Dodaj do niej pliki audio według własnego pomysłu.

Dla chętnych polecam zajrzeć na stronę o programowaniu: Kliknij>>> <https://code.org/>